

出前授業名	MOONBlockを使ったゲームプログラミング	
対象科目	技術・家庭(情報の技術)、総合学習	
対象学年	☐ 小学校低学年 ☐ 小学校高学年 ☒ 中学1年 ☒ 中学2年 ☒ 中学3年	
同時対応可能人数	☒ 1学級(約40人まで) ☐ 複数学級同時対応可 ☐ その他:()人まで 備考:	
授業時間	約 90 分 備考:	
授業内容	ブロックを並べるだけで簡単にプログラミングができるMOONBlock(HTML5+JavaScriptで作成されている)を用いて簡単なゲーム作成を体験してもらいます。MOONBlockは特別な装置やソフトウェアを必要とせず、PCにウェブブラウザ(Chrome等)がインストールされていれば動作させることが可能です。 主な授業内容は以下の通りです。 (1)MOONBlockの簡単な紹介・説明 (2)ウェブ上にあるマニュアルを用いて、サンプルを参考にいくつかのプログラムを作成させる (3)生徒に自由にゲームを作成してもらい、作成したゲームを簡単に発表してもらう MOONBlock http://moonblock.jp/ ドキュメント・サンプル http://www.moonblock.jp/docs/ 	
教室、設備等	対応可能な教室形態	☐ 通常教室 ☐ 理科室 ☒ 情報端末室 ☐ 体育館等 ☐ その他:
	必要な設備等	☐ プロジェクターとスクリーン ☒ パソコン: 台 ☐ 水道 ☐ その他:
	備考:	
派遣講師数	1～2 名 (1回あたり、授業に出向く人数)	
担当者 (所属学科)	◎渡邊 俊哉(電子情報工学科)、荒川 達也(電子情報工学科) ※ ◎は主担当	